

Informations- und Einladungsschreiben Grip'n'Play

Sehr geehrte Erziehungsberechtigte,

wir laden Sie und Ihr Kind herzlich zur Teilnahme an der wissenschaftlichen Studie

„Grip'n'Play – Spielerisch den Stift im Griff“ ein.

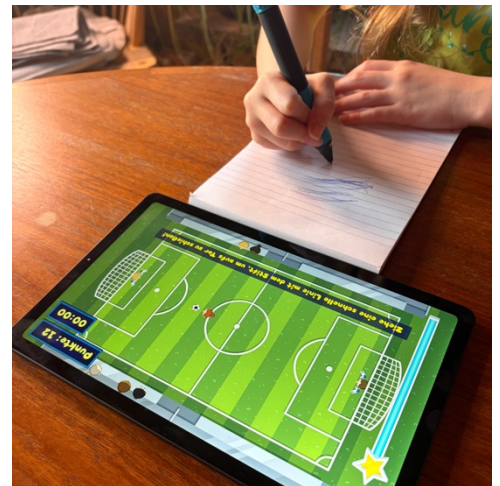
Ziel dieses Schreibens ist es, Sie umfassend über die Studie zu informieren, damit Sie auf dieser Basis entscheiden können, ob Sie und Ihr Kind teilnehmen möchten.

Ziel der Studie

Das Schreibenlernen ist eine wichtige Grundlage für den schulischen Alltag. Manche Kinder haben daran wenig Freude oder dabei Schwierigkeiten, zum Beispiel mit der Stifthaltung, der Druckdosierung oder der Ausdauer beim Schreiben und Malen.

Im Projekt **Grip'n'Play** wurden digitale Lernspiele entwickelt, die Kinder spielerisch dabei unterstützen sollen, den Umgang mit dem Stift zu üben. In dieser Studie wird im Vergleich zu einem herkömmlichen Übungsheft untersucht,

- wie gut diese Spiele technisch funktionieren,
- wie motivierend sie für Kinder sind und
- wie gut sie im Alltag genutzt werden können.



Wer kann teilnehmen?

- Kinder im **letzten Kindergartenjahr, in der Vorschule oder in der 1. oder 2. Klasse Volksschule**,
- bei denen Erziehungsberechtigte beobachten, dass das Kind
 - weniger gern schreibt als andere Kinder,
 - sich beim Malen oder Schreiben schwertut oder
 - dabei schnell frustriert ist,
- **ohne diagnostizierte Entwicklungsstörungen** (laut Angaben der Erziehungsberechtigten).

Voraussetzung ist außerdem, dass

- mindestens **eine erziehungsberechtigte Person** an der Studie teilnimmt,
- ausreichende Deutschkenntnisse vorhanden sind und
- Bereitschaft besteht, ein digitales Lernangebot zu nutzen.

Ablauf der Studie

Die Studie dauert insgesamt **8 Wochen** und findet bei Ihnen **zu Hause** statt.

Ihr Kind nutzt dabei:

- **3 Wochen das digitale Spiel „Grip'n'Play“** auf einem Tablet mit einem speziellen Stift, und
- **3 Wochen ein Papier-Übungsheft**,
- dazwischen liegt eine **2-wöchige Pause**.

Ob zuerst das Spiel oder das Übungsheft verwendet wird, wird zufällig festgelegt.

Zu Beginn erfolgt eine persönliche Einschulung durch das Projektteam. Während der Studie werden kurze Fragebögen ausgefüllt, und am Ende findet ein gemeinsames Interview mit Ihnen und Ihrem Kind statt.

Zeitaufwand

Der ungefähre Gesamtaufwand für die Studientätigkeiten beträgt:

- **für Kinder:** ca. 2–3 Stunden über die gesamte Studiendauer
- **für Erziehungsberechtigte:** ca. 3–4 Stunden über die gesamte Studiendauer

Die Spiele und Übungen können flexibel in den Alltag integriert werden.

Nutzen und mögliche Belastungen

Die Teilnahme ist mit **keinen bekannten Risiken** verbunden.

Die Spiele und Übungen sind altersgerecht gestaltet. Ein direkter Effekt kann nicht garantiert werden, jedoch können Kinder wertvolle Erfahrungen im Stift-Gebrauch sammeln. Zusätzlich leisten Sie mit Ihrer Teilnahme einen wichtigen Beitrag zur Weiterentwicklung kindgerechter Lernangebote.

Aufwandsentschädigung

Familien erhalten bei vollständiger Teilnahme eine **Aufwandsentschädigung in Höhe von 50 Euro** (REWE-Einkaufsgutschein).

Bei vorzeitigem Ausscheiden wird die Entschädigung anteilig vergeben.

Freiwilligkeit und Datenschutz

- Die Teilnahme ist freiwillig.
- Sie können Ihre Einwilligung jederzeit ohne Angabe von Gründen zurückziehen, ohne dass Ihnen daraus Nachteile entstehen.
- Alle erhobenen Daten werden vertraulich, pseudonymisiert und gemäß den geltenden Datenschutzbestimmungen verarbeitet.
- Ergebnisse werden ausschließlich in anonymisierter Form veröffentlicht.

Vor Studienbeginn erhalten Sie eine schriftliche Teilnahme- und Datenschutzinformation sowie eine Einverständniserklärung.

Kontakt

Wenn Sie Fragen haben oder Interesse an einer Teilnahme besteht, wenden Sie sich bitte an:

Lisa-Sophie Gstöttner

Favoritenstraße 232

1100 Wien, Österreich

E-Mail: lisa-sophie.gstoettner@hwc.ac.at

Wir bedanken uns für Ihr Interesse und Ihre Unterstützung der Forschung im Bereich kindlicher Lern- und Entwicklungsprozesse.

Mit freundlichen Grüßen

Das Projektteam „Grip’n’Play“